

Trafficanalyse und -modifikation mit IMP

Steffen Ullrich, genua mbH
Deutscher Perl-Workshop 2013, Berlin



- Steffen Ullrich
- Perl-Entwickler seit 1996
 - cpan SULLR
 - github.com/noxxi
 - noxxi.de - Code, Talks..
- seit 2001 bei genua mbH
 - Entwicklung von Firewalls für Hochsicherheitsumgebungen
 - www.genua.de - Jobs, Abschlussarbeiten...
- seit 2011 Forschungsprojekt Padiofire
 - Web 2.0 aus Sicht von Perimeterfirewalls
 - zusammen mit Unis Cottbus, Erlangen, Innsbruck
 - gefördert vom BMBF



- was machen Firewalls
- was ist IMP und wie funktioniert es
- existente Implementationen
- Schreiben eigener Trafficanalysen

- Daten empfangen
- Daten analysieren
- Daten weiterreichen oder blockieren
- evtl. manipulieren, normalisieren

- Loggen von Verbindungen, evtl nach SSL/SSH Bridging
- in SSL/SSH Tunneln erlaubte Protokolle einschränken
- Normalisieren von Web-Traffic
- Filtern mit URL-Blacklists
- Virenschanning
- Angriffserkennung
- Ads/Malvertising blocken
- DNS Filtern
- ...



- Proxy, Application Level Gateway
- IDS
- Packet Captures
- ...



- Entkoppeln Datenquellen von Analyse, damit...
- Re-Use von Analysen
- unabhängige Optimierung der Teile
- weniger Wartungsaufwand
- steigender Output/Qualität bei sinkendem Aufwand
- Konzentration auf die interessantesten Sachen

- einfach zu nutzen und implementieren
- jedoch flexibel genug
- streamingfähig
- performant
- stabil bzw. abwärtskompatibel



- geringe Latenz
- hoher Durchsatz
- Wege
 - geringer Overhead
 - kein unnötiges Kopieren
 - kein unnötiges Analysieren

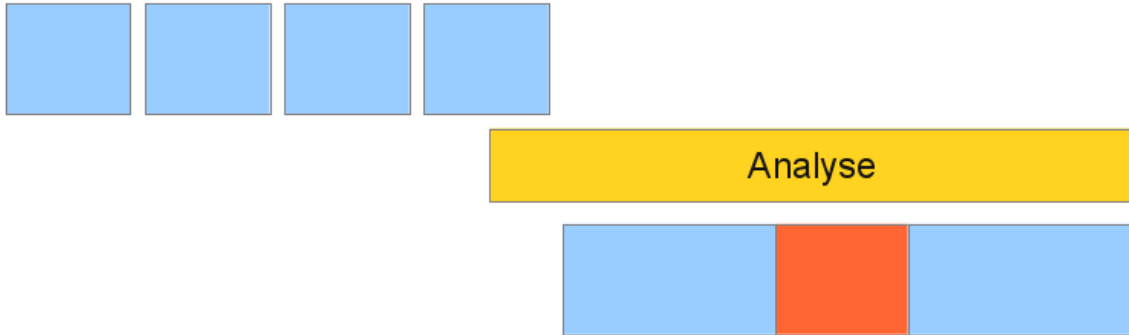


- ICAP - Internet Content Adaption Protocol (2003)
 - primär HTTP, aber auch API Virenschanner
 - nur vollständige Anfragen/Antworten
 - Modifikation nur alles oder nichts
 - nicht tauglich
- OPES - Open Pluggable Edge Services (2005)
 - "ICAP/2.0"
 - streaming fähig
 - deutlich leistungsfähiger als ICAP
 - und deutlich komplexer (11 RFCs für Basis, HTTP, SMTP)
 - nirgendwo implementiert
- ???

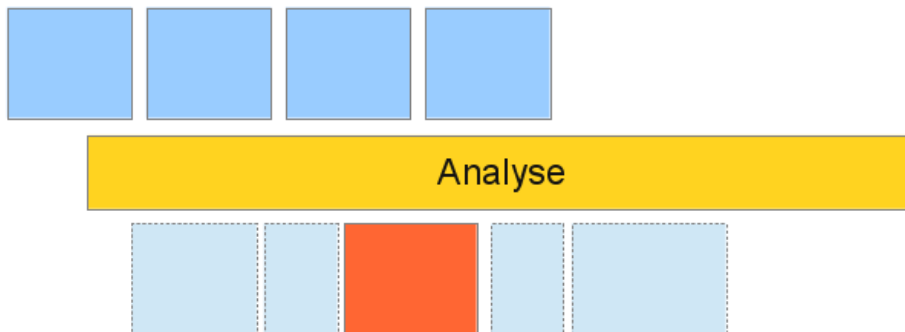


- [I]nspection and [M]odification [P]rotocol
- Arbeit auf Datenchunks
- Kopie nur zur Analyse
 - kein Rückkopieren wenn unverändert
- asynchron, Feedback per Callback
 - DNS Anfragen o.ä blockieren System nicht
- Optimierungen zur Vermeidung von Analysen
- Optimierungen für geringe Latenz

ICAP

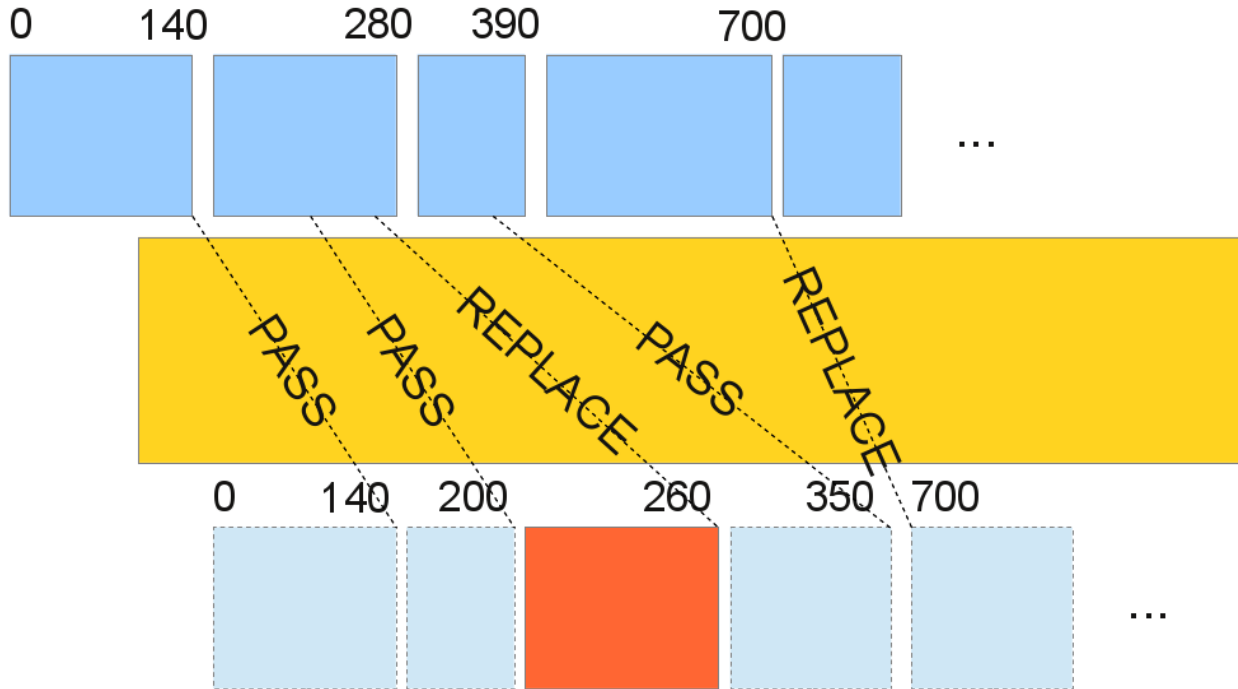


IMP





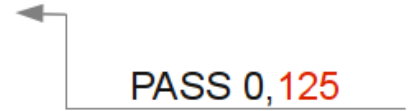
- eine Verbindung, zwei Datenströme
 - 0: Client -> Server
 - 1: Server -> Client
- Position je Datenstrom wird mitgeführt
- Anfrage an Analyse
 - Richtung, Datenchunk, [Datentyp, Position]
 - Datenquelle muss puffern, bis Antwort kommt
- Feedback per Callback
 - Durchlassen bis Position..
 - Ersetzen bis Position..
 - Blockieren der Verbindung
 - ...



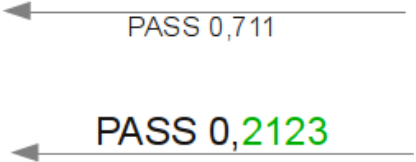
- IMP_PASS dir,offset
- akzeptiere Daten bis Position <offset> in Richtung <dir>
- offset in Zukunft: Akzeptieren ohne Analyse
- offset == IMP_MAXOFFSET - alles weitere akzeptieren

```
[0]   POST /upload HTTP/1.1\r\n      ....  
[121]
```

```
[121] Content-length: 2000\r\n[123] \r\n[125] ... body ...  
[711]
```



```
[711] ... body ...  
[2123]
```

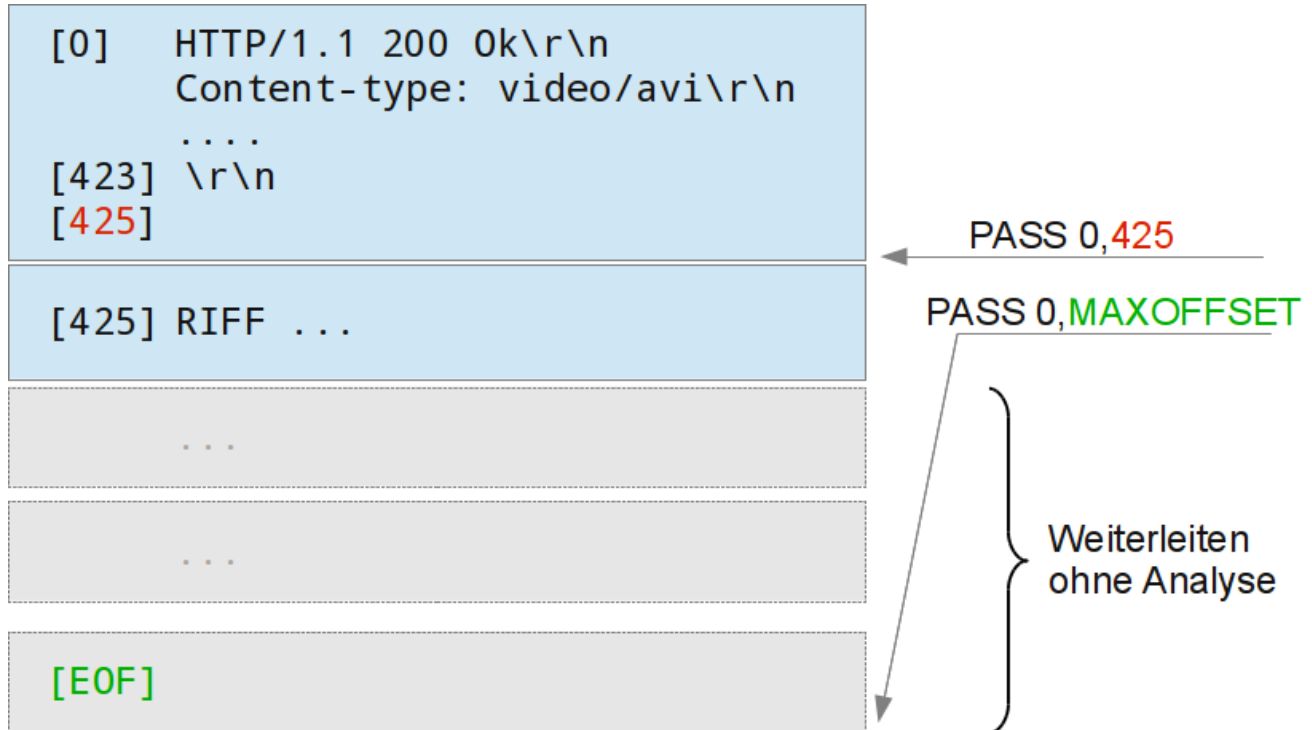



```
[0] HTTP/1.1 200 Ok\r\n
    Content-length: 1000\r\n
    Content-type: image/gif\r\n
    ...
[523] \r\n

[525] ... body ...
[2123]

[2123] HTTP/1.1 200 Ok\r\n
    ...
```

PASS 1,2123
} Weiterleiten
ohne Analyse



- IMP_REPLACE dir,offset,newdata
- ersetze Daten bis <offset> mit <newdata>
- Startposition letzter Offset
- offset kann nicht in Zukunft sein

```
[0] .. bla bla ...  
[100] Die CDU Chefin Angela Merkel
```

PASS 0,104

REPLACE 107,"Die Linke"

PASS 0,114



```
[0] GET / HTTP/1.0\r\n  
[16] Cookie: foo=bar\r\n  
[33] Host: foo.bar\r\n  
[48] Referer: attack.bar\r\n
```

PASS 0,16

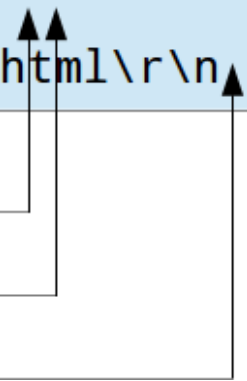
REPLACE 33, ""

```
[0] HTTP/1.1 200 Ok\r\n  
[17] Content-type: text/html\r\n
```

PASS 1,17

REPLACE 1,17,"Content-Security-Policy: ... \r\n"

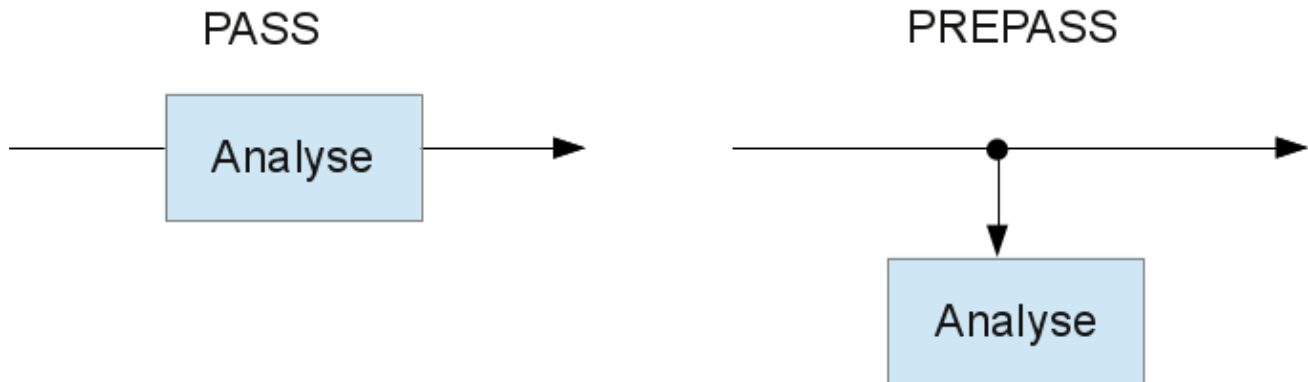
PASS 1,...





- IMP_DENY dir,reason
- Verbindung abbrechen weil <reason> in <dir>

- IMP_PREPASS dir,offset
- Durchlassen bis <offset> (Zukunft), aber trotzdem analysieren
- Anwendungen
 - Risiko vs. Latenz abwägen (window)
 - State in Analyse halten
 - nur loggen





PREPASS 0,MAX_OFFSET
PREPASS 1,MAX_OFFSET

[0] \$ some | shell -command
...

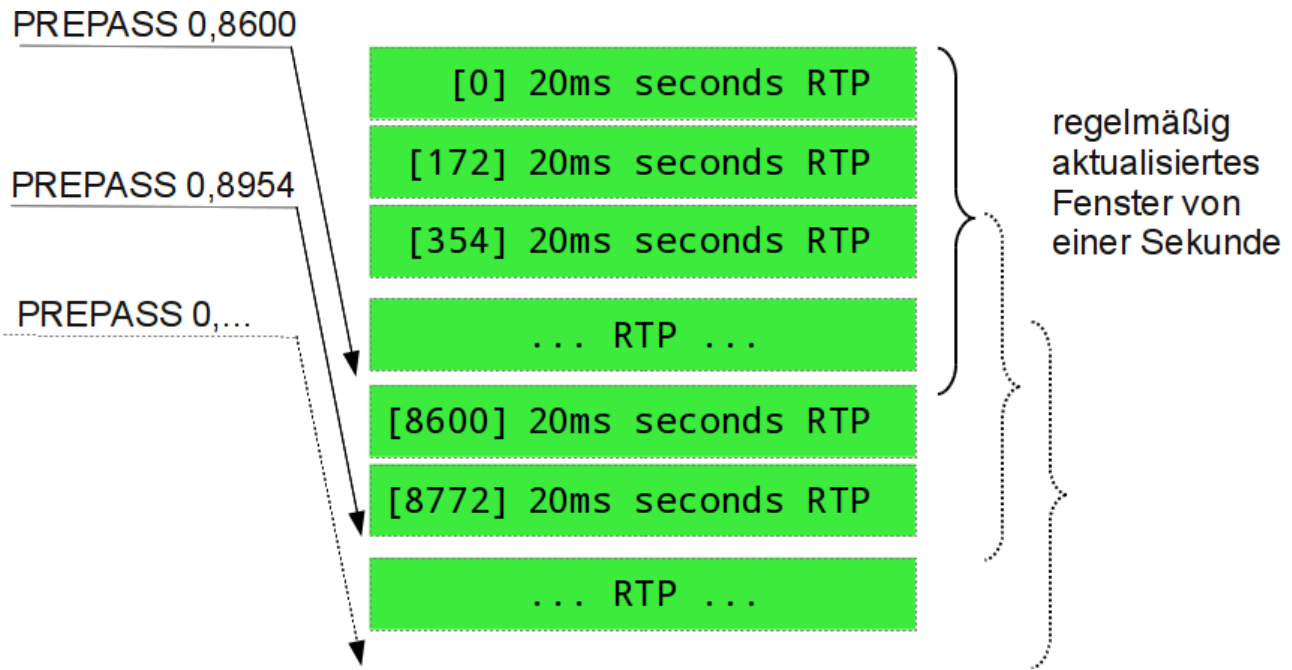
...

... [EOF]

Zuerst weitergeleitet,
danach zur Analyse

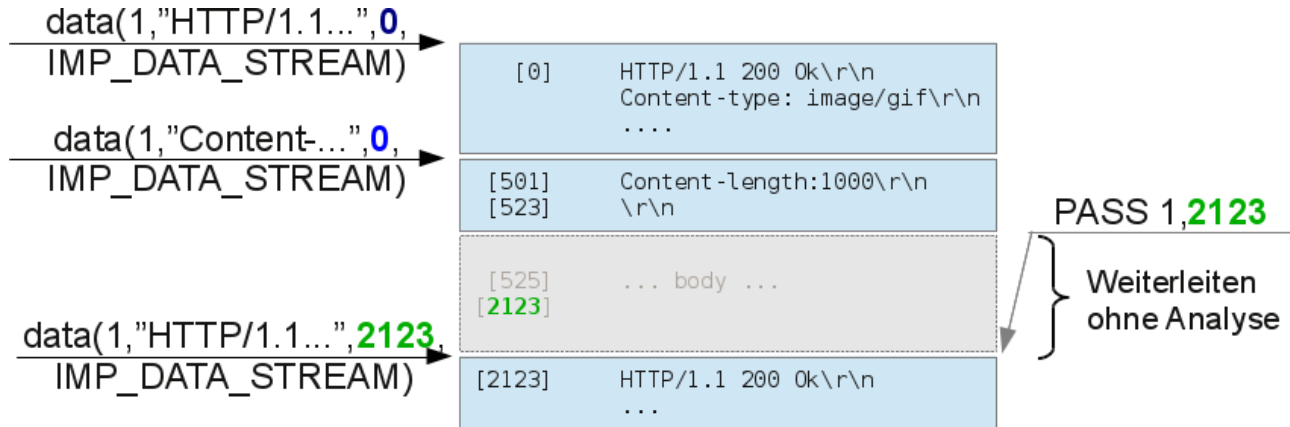
Vorab durchlassen

Beispiel PREPASS Window - RTP Stream



- IMP_LOG - logging
- IMP_ACCTFIELD - accounting
- IMP_TOSENDER - Daten zum Sender, z.B. bei Kommando ablehnen
- ...

- analyzer->data(dir,data,offset,type)
 - dir - die Richtung
 - data - die Daten
 - offset - ab welcher Position, nach pass <zukunft>
 - type - Datentyp





- streaming Daten, Typ ≤ -1
 - können aneinandergehängt werden
 - teilweise Ersetzungen mittendrin möglich
 - z.B. IMP_DATA_STREAM(-1)
- Pakete, Typ $\geq +1$
 - jedes Paket unabhängig vom anderen
 - nur im Stück durchlassen oder ersetzen
 - z.B. IMP_DATA_PACKET(+1)

IMP_DATA_STREAM

```
REGISTER sip:foo@foo S
-----
IP/2.0\r\n
...
REGIST
-----
ER sip:bar@bar SIP/2.0\r\n
...
```

IMP_DATA_PACKET

```
REGISTER sip:foo@foo SIP/2.0\r\n
...
-----
REGISTER sip:bar@bar SIP/2.0\r\n
...
```



- in-process Net::IMP in Perl
 - imp-relay: Proxy, Socks4, transparent(?)
 - imp-pcap-filter: pcap_in -> [IMP] -> pcap_out
 - genugate Firewall
- client-server Ansätze in OpenBSD relayd
- evtl. Nutzung in OpenFlow Controllern (SDN)
- Implementation in weiteren IDS/IPS und Programmiersprachen
gern gesehen



- Pattern - deny|replace|..
- ProtocolPinning - Protokolle forcieren
- SessionLog - Session loggen als pcap Stream
- Cascade - mehrere Plugins in Reihe
- ...



- Ziel: Server Zertifikat aus SSL-Datenstrom extrahieren
- Schritte:
 - Server Hello einlesen (Record#1)
 - Certificate Handshake finden (Record#2)
 - commonName extrahieren und loggen
- siehe `Net::IMP::Example::LogServerCertificate`



```
package Net::IMP::Example::LogServerCertificate;
use base 'Net::IMP::Base';
use Net::IMP qw(:log :DEFAULT); # import IMP_ constants
use Net::IMP::Debug;
use fields (
    'done', # set after Server Hello or if no SSL
    'sbuf', # buffer data for processing Server Hello
);
```

```
sub INTERFACE {  
  return ([  
    IMP_DATA_STREAM,           # what we accept  
    [ IMP_PASS, IMP_PREPASS, IMP_LOG ] # what we return  
  ])  
}
```



```
sub new_analyzer {
  my ($factory,%args) = @_ ;
  my $self = $factory->SUPER::new_analyzer(%args);

  $self->run_callback(
    # we are not interested in data from client
    [ IMP_PASS, 0, IMP_MAXOFFSET ],
    # and we will not change data from server, only inspect
    [ IMP_PREPASS, 1, IMP_MAXOFFSET ],
  );

  $self->{sbuf} = '';
  return $self;
}
```



```
sub data {  
  my ($self,$dir,$data) = @_;  
  return if $dir == 0; # should not happen  
  return if $self->{done}; # done or no SSL  
  return if $data eq ''; # eof from server  
  
  my $buf = $self->{sbuf} .= $data;  
  ....  
}
```



```
...
if ( _read_ssl_handshake($self,\$buf,2) # Server Hello
    and my $certs = _read_ssl_handshake($self,\$buf,11) # Certificates
) {
    $self->{done} = 1;

    # find OID 2.5.4.3 (common name) the quick and dirty way
    if ( $certs =~m{\x06\x03\x55\x04\x03.}g
        and my $name = _get_asn1_string(substr($certs,pos($certs))) ) {
        $self->run_callback([ IMP_LOG,1,0,0,IMP_LOG_INFO,"cn=$name" ]);
    }
}

$self->run_callback([ IMP_PASS,1,IMP_MAXOFFSET ])
if $self->{done};
```

```
$ imp-pcap-filter.pl \  
  -MNet::IMP::Example::LogServerCertificate \  
  -r rsasnakeoil2.cap \  
  -w x.pcap  
[info] cn=Snake Oil CA
```



- kein PREPASS, sondern PASS nach Prüfen Zertifikat
- nur wirkliches SSL durchlassen, einfaches Tunneling verhindern
- SSLv2 verbieten
- nur starke Verschlüsselung erlauben
- Zertifikate vom Debian Random Fauxpas ausschliessen
- Zertifikat gegen Perspectives/Convergence checken
- Zertifikatpinning



- Ziel: meine IRC Messages in GROSSBUCHSTABEN
- Weg:
 - auf Clientseite lauschen
 - PRIVMSG rcpt message abfangen
 - und mit uc(message) weiterleiten

```
package IRCShout;
use Net::IMP; # import IMP_ constants
use base 'Net::IMP::Base';
use fields (
    'pos',    # current position in stream
    'line',  # buffer for unfinished lines
);
```

```
sub INTERFACE {  
  return ([  
    IMP_DATA_STREAM,  
    [ IMP_PASS, IMP_REPLACE ]  
  ])  
}
```



```
sub new_analyzer {
  my ($factory,%args) = @_ ;
  my $self = $factory->SUPER::new_analyzer(%args);

  $self->run_callback(
    # we are not interested in data from server
    [ IMP_PASS, 1, IMP_MAXOFFSET ],
  );

  $self->{line} = '';
  $self->{pos} = 0;
  return $self;
}
```



```
sub data {
  my ($self,$dir,$data) = @_;
  return if $dir == 1; # should not happen
  return if $data eq ''; # eof from client
  $self->{line} .= $data;

  my @rv; # collect callbacks
  while ( $self->{line} =~s{\A([\n]*\n)}{ } ) {
    my $line = $1;
    $self->{pos} += length($line);
    ....
  }
}
```



```
if ( shout(\$line)) {  
  if ( @rv and $rv[-1][0] == IMP_REPLACE ) {  
    # merge into last replacement  
    $rv[-1][2] = $self->{pos};  
    $rv[-1][3].= $line;  
  } else {  
    # add new replacement  
    push @rv, [ IMP_REPLACE,0,$self->{pos},$line ];  
  }  
}
```

```
} else {  
  if ( @rv and $rv[-1][0] == IMP_PASS ) {  
    # merge into last pass  
    $rv[-1][2] = $self->{pos};  
  } else {  
    # add new pass  
    push @rv, [ IMP_PASS,0,$self->{pos} ];  
  }  
}
```



```
}  
$self->run_callback(@rv) if @rv;  
}
```




```
sub shout {
  my $line = shift;
  return $$line =~ s{\A
    (
      (?: :\S+\x20+ )?      # opt msg prefix
      PRIVMSG\x20+\S+\x20+ # privmsg rcpt
    )
    (.+)                  # message
  }{$1\U$2}x            # shout message
}
```

